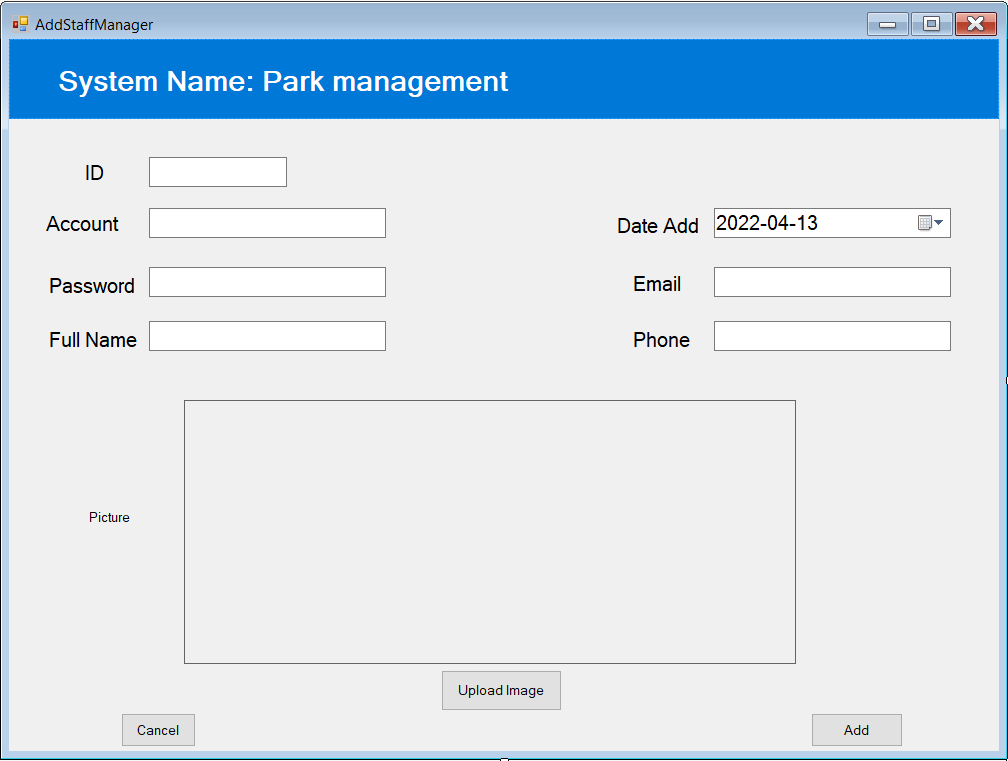
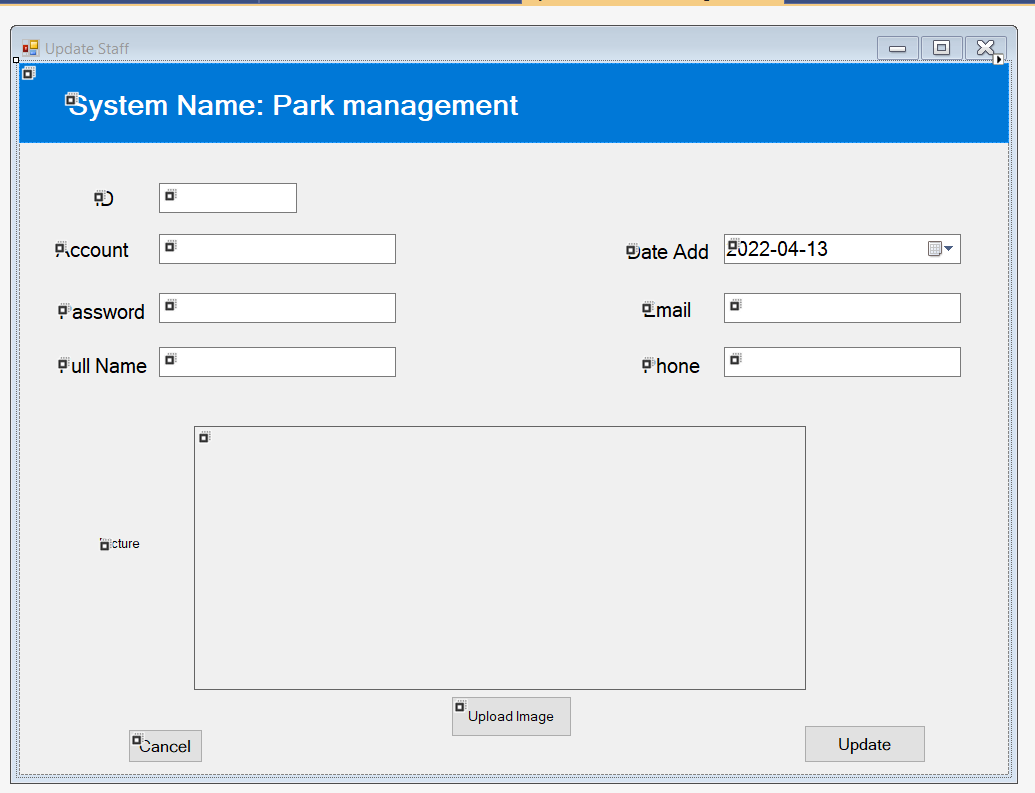
1. Manager
2. Quản lí Thợ
   1. Add Staff ( dùng chung cho cả Thợ và NVVP)

Bố cục chính:



* Các Ngoại lệ cần xử lí
* ID không được trùng
* Tài khoản đã tồn tại hay chưa
* Tất cả các ô cần nhập đầy đủ dữ liệu
* Yêu cầu ô Email cần nhập đầy đủ @gmail.com
* Ý tưởng thực hiện Add form
* Để trảnh trùng lặp lại dữ liệu cho 2 form Staff và Officer: Tạo một biến trong form và nhận bằng 1 nếu là Thợ ( bằng 2 là Nhân viên văn phòng).
* Sử dụng form kế thừa cho Form Add, Edit, Detail
  1. Update Staff



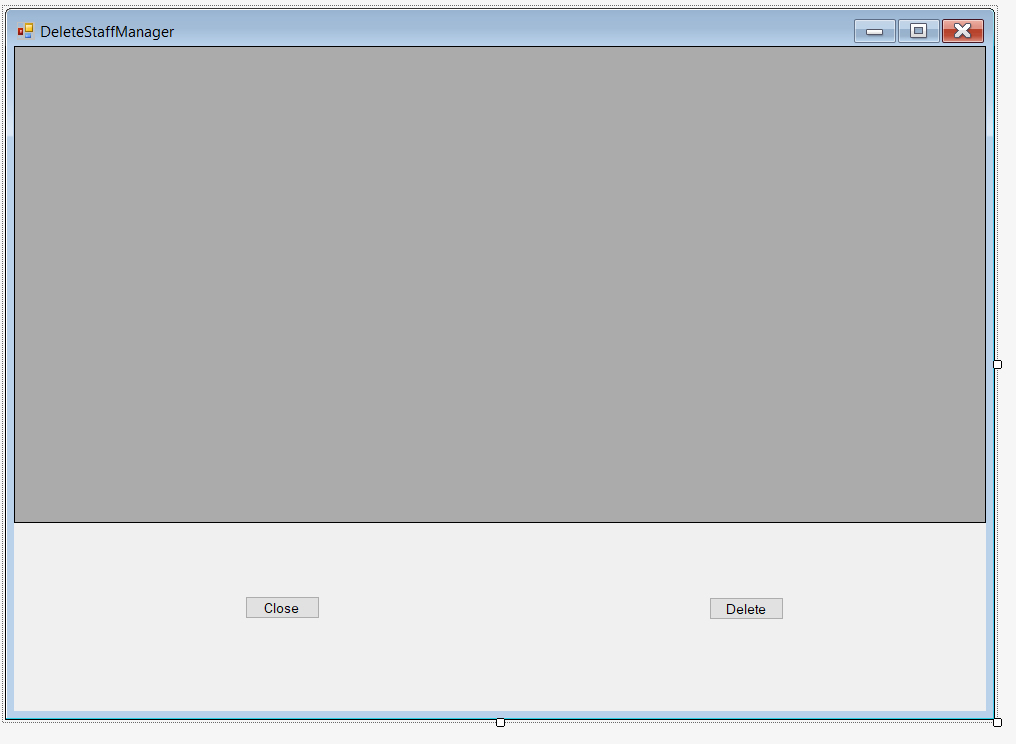
Dùng form kế thừa nên gioogns với form add tuy nhiên vẫn kiểm tra xem ID và Tài khoản sau mỗi lần Update đã tồn tại hay chưa

* 1. Fire Staff

Giao diện chính



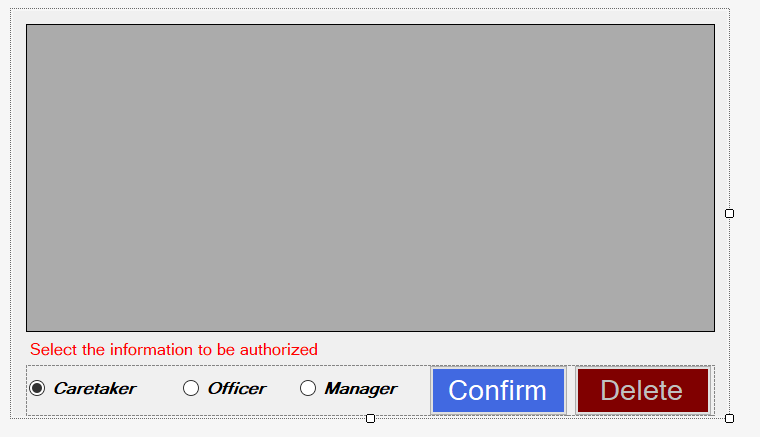
* Ý tưởng:
* Form này được gọi từ FormManager dưới hình thức Child Form
* Gán dữ liệu cho cột LayOff là true, và kiểm tra truy vấn của các form khác them điều triện where NV.LayOff == False
* Load lại DVG
  1. Delete Form
* Giao diện chính



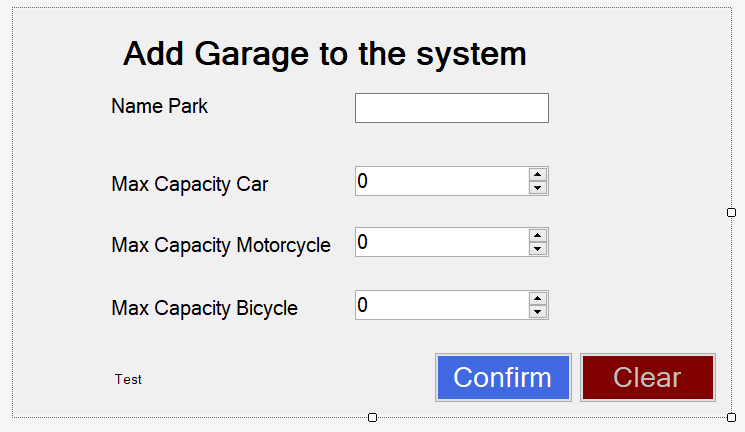
* Ý tưởng
* Khi xóa sẽ kéo theo toàn bộ dữ liệu của nhân viên như là Hóa đơn do nhân viên này lên, Hợp đồng do nhân viên này lên, etc. Chính vì vậy DVG chỉ hiển thị những nhna viên nào quá 1 năm mới được quyền xóa để đảm bảo dữ liệu được hoạt động ổn định.

1. Quản lý Tác Vụ
   1. Decentralization

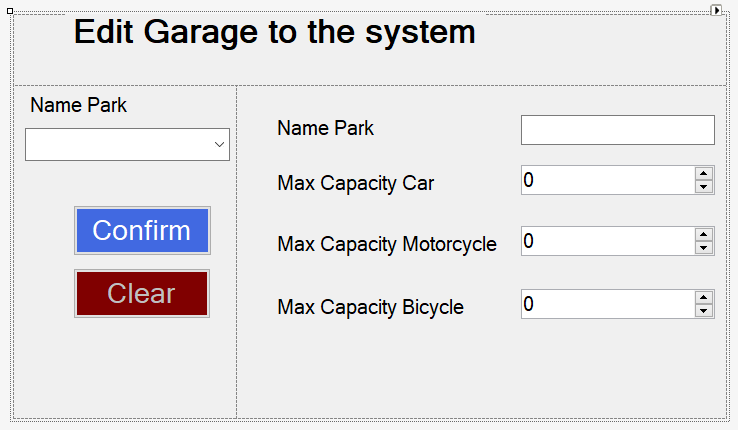
* Giao diện chính



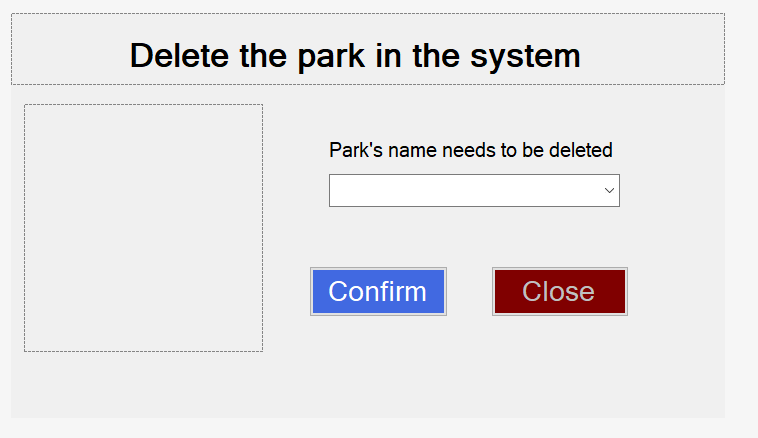
* Ý Tưởng :
* Bắt buộc phải phân quyền, Tài khoản đăng kí bên phần Login chưa được phân quyền sẽ được hiển thị tại đây.
* Nếu không có nhân viên nào thì không hiển thị panel của các nút.
  1. Add Garage
* Giao diện chính ( mở từ FormManager)



* Ý tưởng: Đặt tên cho Park, sức chứa và kéo theo đó tạo tất cả các chỗ trống theo Sức chứa của Park ( giả sử có 10 sức chứa cho Car thì tạo ra 10 chỗ trống ) theo dạng TenPark\_LoaiXe\_STT.
* Bắt buộc bãi xe phải tồn tại chỗ trống tức là ít nhất 1 trong 3 trường Capacity phải lớn hơn 0.
* Kiểm tra tên bãi xe đã trùng hay chưa.
  1. Edit park



* Ý tưởng: Chọn Park thì mới mở lên panel chỉnh sửa. Cập nhập lần lượt các thoogn tin cảu sức chứa và Park sau đó xóa tất cả các chỗ trống và tạo lại
* Phần xử lí tương tự Add form.
* Chỉ chỉnh sửa những nhà xe đã đogns cửa
* Vấn đề: Khi thay đổi Sức chứa dẫn tới số lược chỗ trống thay đổi. Chỉ được thay đổi dữ liệu khi bãi xe không có người đỗ. ( Đã xong)
  1. Delete Park



Xóa toàn bộ dữ liệu liên quan tới Name park

// Loi khi nut Delete Xoa comboBox rỗng

Xử lí Bãi xe Đóng cửa và đuổi hết các xe còn trong đó

Ứng dụng sử dụng

Github

RoboFlow: Xây dựng model nhận diện kí tự

